

**ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ ВАРИАНТ ТЕСТОВЫХ ЗАДАНИЙ для подготовки к
вступительному экзамену в магистратуру по направлению «Педагогическое образо-
вание» магистерская программа «Цифровая педагогика»**

1. Дистанционное обучение – это...

а) интерактивное взаимодействие как между обучающим и обучаемым (обучающим-ся) или обучаемыми (обучающимися), так и между ними и интерактивным источником информационного ресурса (например, web-сайта или web-страницы), отражающее все присущие учебному процессу компоненты (цели, содержание, методы, организационные формы, средства обучения), осуществляемое в условиях реализации возможностей информационных и коммуникационных технологий (незамедлительная обратная связь между пользователем и средством обучения);

б) компьютерная визуализация учебной информации;

с) архивное хранение больших объемов информации, их передача и обработка.

2. Информатизация образования – это...

а) целенаправленно организованный процесс обеспечения сферы образования теорией, технологией и практикой создания и оптимального использования научно-педагогических, учебно-методических, программно-технологических разработок, ориентированных на реализацию дидактических возможностей информационных и коммуникационных технологий, применяемых в комфортных и здоровьесберегающих условиях;

б) совокупность условий и средств, обеспечивающих непрерывное наблюдение за процессом обучения;

с) совокупность детерминированных средств и методов, реализованных на базе современных средств информационных и коммуникационных технологий, обеспечения информационного взаимодействия, реализация которых определяет заранее заданный результат.

3. Информатизация общества – это...

а) глобальный социальный процесс, особенность которого состоит в том, что доминирующим видом деятельности в сфере общественного производства является сбор, накопление, обработка, хранение, передача, использование, продуцирование информации, осуществляемые на основе современных средств микропроцессорной и вычислительной техники, а также разнообразных средств информационного взаимодействия и обмена;

б) процесс усвоения и активного воспроизведения человеком социального опыта, овладение навыками практической и теоретической деятельности;

с) система сознательных действий, направленных на управление, поддержание, достижение необходимого психического состояния.

4. Информационная деятельность – это...

а) деятельность по регистрации, сбору, обработке, хранению, передаче, отражению, транслированию, тиражированию, продуцированию информации об объектах, явлениях, процессах, как реально протекающих, так и представленных виртуально, и скоростная передача любых объемов информации, представленной в различной форме, с использованием средств информационных и коммуникационных технологий;

б) вид социальной деятельности, нацеленный на воспитание культурного человека;

с) вид профессиональной деятельности, содержанием которой является обучение, воспитание, образование, развитие обучающихся.

5. Информационно-методическое обеспечение учебно-воспитательного процесса – это..

а) обеспечение образовательного процесса необходимыми научно-педагогическими, учебно-методическими, информационно-справочными, инструктивно-

- организационными, нормативно-методическими, техническими и другими материалами, которые используются в учебно-воспитательном процессе конкретного образовательного учреждения;
- b) автоматизация процессов вычислительной, информационно-поисковой деятельности, обработки результатов учебного эксперимента;
 - c) автоматизация процессов информационно-методического обеспечения, организационного управления учебной деятельностью и контроля результатов усвоения учебного материала.
6. Информационный ресурс – это...
- a) совокупность всей получаемой и накапливаемой информации в процессе развития науки, культуры, образования, практической деятельности людей и функционирования специальных устройств, используемых в общественном производстве и управлении
 - b) система символов и правил, позволяющих записывать в формализованном виде алгоритмы решения задач на ЭВМ
 - c) детальная последовательность инструкций, позволяющая компьютеру выполнить ту или иную операцию, или решить определенную задачу
7. Искусственный интеллект (ИИ) – это ..
- a) информационная система (программная реализация), имитирующая решение человеком достаточно сложных задач в процессе его деятельности, использующая программно-аппаратные средства, позволяющие на основе применения знаний осуществлять решение неформализованных творческих задач, в том числе моделировать некоторые аспекты человеческой деятельности, включая процесс мышления, и обеспечивающие диалог с ЭВМ на естественном для человека языке, а также автоматизацию поведения роботов и робототехнических систем;
 - b) программный комплекс, обеспечивающий возможность накопления и предоставления пользователю на основе средств информационных и коммуникационных технологий полнотекстовых электронных информационных ресурсов, снабженный собственной системой поиска, тиражирования, документирования и безопасности;
 - c) система символов и правил, позволяющих записывать в формализованном виде алгоритмы решения задач на ЭВМ.
8. Компьютерная зависимость (патологический гемблинг) – это...
- a) психологическая зависимость от виртуальной среды, реализованной на базе информационных и коммуникационных технологий;
 - b) информационная зависимость
 - c) область междисциплинарных исследований на стыке психологии и нейрофизиологии, направленных на изучение психики в единстве с ее нейрофизиологическим субстратом
9. Непрерывная система образования – это...
- a) образование в течение всей жизни человека, в рамках которого он может осуществлять выбор образовательных траекторий в соответствии с его индивидуальными потребностями и особенностями, а также потребностями рынка труда и перспективами развития производства и общества;
 - b) процесс формирования у учащихся приемов осуществления самостоятельной творческой деятельности с использованием средств ИТ;
 - c) условия информационного взаимодействия в процессе обучения определенному учебному предмету (предметам) между учителем, учеником и средствами обучения, функционирующими на базе информационных и коммуникационных технологий.
10. Нормативно-правовое обеспечение образовательной и учебной деятельности на основе информационных и коммуникационных технологий – это...

- a) нормативно-правовые и инструктивно-методические материалы, определяющие условия обеспечения прав на интеллектуальную собственность, реализованную на базе информационных и коммуникационных технологий, и регуляции имущественных правоотношений в области использования средств информационных и коммуникационных технологий в системе образования;
- b) прикладная программа, предназначенная для организации и поддержки учебного диалога пользователя с компьютером;
- c) целенаправленная, лично ориентированная, методически выстроенная последовательность педагогических методов и технологий для достижения педагогических целей.

11. Основы информатики и вычислительной техники (ОИВТ) – это...

- a) название общеобразовательного курса, введенного в отечественную школу в 1985 г.
- b) информационная (программная) система, предоставляющая преподавателю, методисту, автору учебника возможностями средствами автоматизации создавать новые тесты или изменять существующие;
- c) подмножество предметной области, взятое за основу содержания образовательной деятельности и адаптированное к психолого-возрастной специфике контингента обучаемых.

12. Открытое образование –

- a) образование, доступное любому желающему, без анализа его исходного уровня знаний, использующее технологии и методики дистанционного обучения и обеспечивающее обучение в режиме, удобном обучающемуся;
- b) коммуникационный сервис, реализующий коллективное общение пользователей в реальном времени в виде обмена доступных (видимых) всем присутствующим в данном чате пользователям текстовых строк;
- c) информационная (программная) система, разработчики которой делают общедоступными все необходимые стандарты разработанной системы.

13. Оценивание – это...

- a) процесс, формализованный или экспертный, который завершается оценкой уровня образовательных достижений учащегося;
- b) измерение или формализованное оценивание на основе тестов, завершающееся количественной оценкой, опирающейся на статистически обоснованные шкалы и нормы;
- c) ранжирование результата.

14. Платформа –

- a) общий термин, обозначающий программную, аппаратную и/или сетевую среду, в/на которой выполняется или строится, например, прикладная система (приложение);
- b) коммуникационный сервис, реализующий коллективное общение пользователей в реальном времени в виде обмена доступных (видимых) всем присутствующим пользователям текстовых строк;
- c) электронная среда, объединяющая инструменты, позволяющие создавать, изменять, соединять, разделять, удалять, хранить, визуализировать и производить другие виды обработки объектов виртуального мира.

15. Программа – это...

- a) детальная последовательность инструкций, позволяющая компьютеру выполнить ту или иную операцию, или решить определенную задачу;
- b) свод нормативной документации по обеспечению безопасного применения элементов вычислительной и микропроцессорной техники и прочих компонентов информационных и коммуникационных технологий;
- c) сервис, предназначенный для коллективных текстовых и/или аудиовизуальных коммуникаций (массового информирования, совместного обсуждения некоторой темы и пр.).

16. Сайт – это...
- a) набор web-страниц, составляющих единое целое (посвященных какой-либо одной тематике, либо принадлежащих одному и тому же автору), как правило, размещенных на одном и том же сервере, имеющих одно и то же доменное имя и связанных между собой перекрестными ссылками;
 - b) представление знаний в формализованной структуре средствами математической логики;
 - c) последовательность групп данных, как правило, одинаковой структуры.
17. Технология мультимедиа – это..
- a) информационная технология, основанная на одновременном использовании различных средств представления информации и представляющая совокупность приемов, методов, способов и средств сбора, накопления, обработки, хранения, передачи, продуцирования аудиовизуальной, текстовой, графической информации в условиях интерактивного взаимодействия пользователя с информационной системой, реализующей возможности мультимедиа-операционных сред.
 - b) технология неконтактного информационного взаимодействия, реализующая с помощью комплексных мультимедиа-операционных сред иллюзию непосредственного вхождения и присутствия в реальном времени в стереоскопически представленном «экранном мире» («виртуальном мире») при обеспечении тактильных ощущений при взаимодействии пользователя с объектами виртуального мира;
 - c) совокупность детерминированных средств и методов, реализованных на базе современных средств информационных и коммуникационных технологий, обеспечения информационного взаимодействия, реализация которых определяет заранее заданный результат (педагогическое воздействие, направленное на достижение определенных образовательных целей).
18. Файл – это...
- a) последовательность групп данных, как правило, одинаковой структуры;
 - b) хранимая в компьютерной программе структура данных, описывающая объект или понятие через атрибуты и числовые значения;
 - c) представление знаний в формализованной структуре средствами математической логики.
19. Чат – это..
- a) коммуникационный сервис, реализующий коллективное общение пользователей в реальном времени в виде обмена доступных (видимых) всем присутствующим в данном чате пользователям текстовых строк;
 - b) измерительная процедура, включающая инструкцию и набор заданий, прошедшая широкую апробацию и стандартизацию;
 - c) способ осуществления информационного обмена в реальном времени.
20. Умение проектировать будущее обучающихся, тщательно планировать предстоящую работу, предвидеть результаты своего труда – это..
- a) педагогическое воображение;
 - b) педагогическое планирование;
 - c) педагогическое прогнозирование.