

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Нижегородский государственный педагогический университет имени Козьмы
Минина»**

**Факультет информационных технологий
Кафедра «Информатики и информационных технологий в образовании»**

СОГЛАСОВАНО

Начальник Управления научных
исследований,
кандидат филологических наук
_____ А.Н.Морева
_____ 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**О международном сетевом проекте
«Главная профессия на Земле»**

Нижний Новгород
2026

Положение о международном сетевом проекте «Главная профессия на Земле» принято на заседании кафедры информатики и информационных технологий в образовании, протокол № _____ от « _____ » _____ 2026 года.

Разработчик:

Круподёрова К.Р.

Согласовано:

Декан факультета информационных технологий

_____ Марков К.А.

Зав. кафедрой ИиИТО

_____ Самерханова Э.К.

« _____ » _____ 2026 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи международного сетевого проекта «Главная профессия на Земле» (далее – проект), порядок его организации, проведения и определения победителей и призеров.

1.2. Проект имеет статус международного.

1.3. Организатором проекта является кафедра информатики и информационных технологий в образовании НГПУ им. К. Минина.

2. Цели проведения проекта

Цели проведения проекта:

- 1) Углубление педагогических знаний обучающихся, повышение интереса к педагогике как науке и искусству.
- 2) Мотивация обучающихся на выбор профессии учителя.
- 3) Содействие раскрытию творческого потенциала и способностей обучающихся.
- 4) Формирование цифровых навыков участников проекта.

3. Участники проекта

В проекте на добровольной основе принимают участие команды обучающихся 9-11 классов по общеобразовательным программам основного общего и среднего общего образования Приднестровской Молдавской Республики и России в составе 3-6 человек под руководством педагога.

4. Порядок организации и методического обеспечения олимпиады

4.1. Рабочий язык проведения проекта – русский.

4.2. Проект проводится в форме командного первенства.

4.3. Информация о форме, месте и сроках проведения проекта размещается на официальном сайте Мининского университета.

4.4. Сроки проведения проекта: с 14 сентября 2026 года по 26 октября 2026 года.

4.5. Проект проходит в 5 этапов:

- подготовительный этап – регистрация команд, проходит на вики-сайте Мининского университета https://wiki.mininuniver.ru/index.php/Сетевой_проект_Главная_профессия_на_Земле с 14 сентября по 20 сентября 2026 года;
- первый, второй, третий и заключительный этап – выполнение заданий с использованием сервисов сети Интернет на вики-сайте Мининского университета с 21 сентября по 18 октября 2026 года.

4.6. Для организационно-методического обеспечения проекта и подведения итогов Мининским университетом создаются Оргкомитет и Жюри из числа профессорско-преподавательского состава факультета информационных технологий и иных категорий работников Мининского университета, аспирантов и магистрантов Мининского университета. Состав оргкомитета утверждается приказом Мининского университета. Состав Жюри утверждается Оргкомитетом.

4.7. Оргкомитет проекта:

- организует проведение проекта;
- утверждает состав Жюри;
- разрабатывает и утверждает задания;
- утверждает критерии оценивания работ участников проекта;
- утверждает список победителей и призеров проекта;
- награждает победителей и призёров проекта;
- осуществляет иные функции, связанные с проведением проекта.

4.8. Жюри Олимпиады:

- осуществляет проверку и оценивание заданий проекта;
- предоставляет в Оргкомитет итоговые ведомости оценивания работ участников проекта.

5. Порядок проведения проекта

5.1. Приглашение принять участие в проекте рассылается в общеобразовательные организации Приднестровской Молдавской Республики и Российской Федерации.

5.2. Для участия в проекте руководители команд заполняют регистрационную форму <https://forms.yandex.ru/u/68cc44ca49363943375c2ef2>. После регистрации каждая команда получает ссылку на страницу проекта на вики-сайте Мининского университета.

5.3. Проект проводится в следующем порядке:

- 5.3.1. На подготовительном этапе участники команд регистрируются на вики-сайте Мининского университета <https://wiki.mininuniver.ru/index.php> и создают страницы команд, ссылки на страницы команды размещаются на странице проекта на вики-сайте.
- 5.3.2. Жюри проекта осуществляет оценку страниц команд в течение 3-х дней после окончания подготовительного этапа.
- 5.3.3. Процедура апелляции не предусмотрена.
- 5.3.4. На первом, втором, третьем и заключительном этапах команды выполняют задания, размещенные на странице проекта с использованием сервисов сети Интернет и размещают выполненные задания на своих страницах.
- 5.3.5. Жюри проекта осуществляет оценку выполненных заданий в течение 3-х дней после окончания каждого этапа.
- 5.3.6. Процедура апелляции не предусмотрена.
- 5.3.7. По результатам всех этапов определяются победители и призеры проекта.

6. Подведение итогов проекта

6.1. После проведения всех этапов и утверждения их результатов Оргкомитет проекта в течение недели после заключительного этапа составляет окончательные списки победителей и призеров проекта, оформляет свое решение протоколом и публикует его на сайте Мининского университета.

6.2. Победителями и призерами проекта считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов. Общее количество победителей и призеров Олимпиады не должно превышать 25 процентов от общего числа участников Олимпиады.

6.3. Все участники проекта награждаются сертификатами участника.

6.4. Победителям и призерам проекта вручаются дипломы 1 (первое место), 2 и 3 (вторые и третьи места соответственно) степени.

6.5. Итоги проекта подводятся 19-23 октября в Точке кипения Мининского университета и публикуются на официальном сайте Мининского университета не позднее 26 октября 2026 года.